

LA LAGUNA A SCUOLA



Parco Delta del Po
Emilia-Romagna

Ecosapiens
EDUCHIAMO PER NATURA

Il **Parco Delta del Po** per l'anno scolastico **2023/2024 e 2024/2025** propone un percorso gratuito sul tema del ripristino degli ecosistemi lagunari inseriti nel progetto europeo life transfer. **Le attività sono rivolte a 700 studenti delle scuole secondarie di primo grado e scuole secondarie di secondo grado.**

Il progetto prevede un **incontro in classe** od online e una successiva **visita guidata** presso uno dei Siti Rete natura 2000 gestiti dall'Ente Parco Delta del Po, accompagnati da educatori e guide escursionistiche di Ecosapiens.

A sostegno dell'attività scelta, verrà inviata una scheda propedeutica e una scheda di approfondimento; ad ogni studente partecipante verrà inoltre consegnato il formato cartaceo dello schoolbook "la laguna a scuola" (visionabile al link:

www.lifetransfer.eu/online-il-quaderno-didattico/) contenente approfondimenti e giochi didattici sull'ecosistema del Parco. È possibile realizzare le attività a partire da ottobre 2023. Le prime classi che aderiranno potranno realizzare il progetto gratuitamente, mentre l'organizzazione logistica verrà pianificata in collaborazione con Ecosapiens.



È richiesta l'adesione di un minimo di n. 2 classi per scuola.
Per aderire ai progetti potete compilare il seguente form
<https://forms.office.com/e/aTkm4tHb3Z>.
Per informazioni o domande contattare Ecosapiens
a **segreteria@ecosapiens.it** o
chiamare il **numero 0522343238**.



IL PARCO REGIONALE DEL DELTA DEL PO

Il Parco Regionale del Delta del Po dell'Emilia-Romagna è stato istituito nel 1988 con apposita Legge Regionale (L.R. 27/88) e fa parte del sistema delle **aree protette dell'Emilia-Romagna**. Dal gennaio 2012, il Parco è gestito dall'Ente di Gestione per i Parchi e la Biodiversità - Delta del Po che, oltre ad avere una **esperienza consolidata** e di successo nella gestione di progetti internazionali, in particolare nel campo della tutela ambientale e conservazione della biodiversità, è impegnato ad **insegnare il valore della biodiversità** alle nuove generazioni attraverso progetti di educazione ambientale e attività rivolta a pubblico e scuole.

IL PROGETTO LIFE TRANSFER

Il progetto LIFE TRANSFER (Seagrass transplantation for transitional Ecosystem Recovery - LIFE 19 NAT/IT/000264) mira ad avviare il processo di ricolonizzazione delle fanerogame acquatiche in alcune lagune costiere del Mar Mediterraneo. Gli obiettivi nello specifico comprendono il **ripristino e consolidamento** dell'habitat prioritario 1150 in lagune costiere, contribuire al raggiungimento di un **buono stato ecologico** delle acque di transizione e quantificare il valore dei **servizi ecosistemici** forniti dagli ambienti lagunari e dalle praterie di piante acquatiche sommerse.

LAGOON RACE

TIPOLOGIA DI INTERVENTO
gioco didattico
DESTINATARI
secondaria di primo grado
ARTICOLAZIONE
2 interventi
(1h in aula/online, 2h in ambiente)
ESIGENZE TECNICHE
è richiesta la disponibilità di un computer per squadra



Un **divertente gioco a squadre**, finalizzato alla comprensione del progetto LIFE TRANSFER e dei suoi obiettivi, nel quale a trionfare saranno le conoscenze mostrate dai ragazzi, messe alla prova da **domande, sfide e quiz**, proposti attraverso supporti informatici. Scopo del gioco è acquisire una coscienza ecologica, ragionando su temi tanto attuali quanto importanti quali la **protezione di habitat e relativa biodiversità**, e incoraggiando comportamenti virtuosi attraverso la **conoscenza e il rispetto del proprio territorio**.



ESCAPE LAGOON

TIPOLOGIA DI INTERVENTO
gioco didattico
DESTINATARI
secondario di secondo grado, Biennio.
ARTICOLAZIONE
2 interventi
(2h in aula/online, 2h in ambiente)
ESIGENZE TECNICHE
è richiesta la disponibilità di un tablet o cellulare per squadra

Gli studenti verranno condotti alla scoperta del progetto LIFE-TRANSFER attraverso la risoluzione di una **Escape Room interattiva**: una figurata stanza chiusa da cui dovranno uscire risolvendo sfide, domande e quesiti di problem solving che li aiuteranno anche ad acquisire coscienza e rispetto degli habitat presenti nella propria regione.



ROLE-PLAY LAGOON

TIPOLOGIA DI INTERVENTO
gioco didattico
DESTINATARI
secondario di secondo grado, Triennio
ARTICOLAZIONE
2 interventi
(2h in aula, 2h in ambiente)

I ragazzi verranno coinvolti in un **gioco di ruolo** il cui elemento centrale sarà il dibattito tra squadre di giocatori che andranno a rappresentare alcuni attori della conservazione, o sfruttamento, degli ecosistemi lagunari e delle loro risorse, con l'obiettivo di simulare pensieri, ragionamenti e necessità che hanno dato vita al progetto LIFE-TRANSFER.

